

*Sonderdruck aus Sonderheft*

# **GAMM-Tagung Graz 1976**

Band 57

1977

W. GAUL

## Zur Lösung von Wegproblemen mit zeitabhängigen Beschränkungen

Sei  $G(P, K, l)$  ein *endlicher, gerichteter, schlichter Graph*, wobei  $P$  die Punkte,  $K \subset P \times P - \cup \{(i, i) \mid i \in P\}$  die Kanten und  $l$  für jede Kante  $(i, j) \in K$  von der Benutzungszeit  $t$  abhängige Kantenlängen  $l_{ij}(t)$  beschreibt. Zur Vereinfachung wird  $l_{ij}(t)$  nicht negativ und ganzzahlig und  $t \in \mathfrak{T} = \{0, 1, \dots, T\}$  vorausgesetzt. Man betrachtet *Wege von  $a$  nach  $q$* ,  $a$  fest,  $a, q \in P$ , die sich beschreiben lassen durch

$$w(a, q) = (P_{w(a, q)}, A_{w(a, q)}, D_{w(a, q)}),$$

wobei

$$P_{w(a, q)} = (a = p_0, p_1, \dots, p_m = q), \quad p_i \in P, \quad i \in I_{w(a, q)} = \{0, 1, \dots, m\},$$

die Folge der Punkte angibt, die dabei (in dieser Anordnung) durchlaufen werden (natürlich muß dann eine Kantenfolge

$$K_{w(a,q)} = ((p_0, p_1), \dots, (p_{m-1}, p_m)) \quad \text{mit} \quad (p_i, p_{i+1}) \in K, \quad i \in I_{w(a,q)} - \{m\},$$

existieren). Für die bzgl. dieses Weges realisierten *Ankunfts-* und *Abfahrtszeiten*  $A_{w(a,q)} = (A(p_0), \dots, A(p_m))$ ,  $D_{w(a,q)} = (D(p_0), \dots, D(p_{m-1}))$ ,  $D(p_i) \in \mathfrak{Z}$ ,  $i \in I_{w(a,q)} - \{m\}$ , muß gelten

$$D(p_i) \geq A(p_i), \quad i \in I_{w(a,q)} - \{m\}, \quad (1)$$

$$A(p_m) \leq T, \quad A(p_0) = 0, \quad (2)$$

$$A(p_i) = D(p_{i-1}) + l_{p_{i-1}p_i}(D(p_{i-1})), \quad i \in I_{w(a,q)} - \{0\}. \quad (3)$$

Die Differenz  $D(p_i) - A(p_i)$  beschreibt die *Wartezeit* in  $p_i$ .

Wenn für gewisse Punkte  $p \in P$  Zeitintervalle definiert sind, in denen *Warteverbote* bestehen, z. B. in der Gestalt  $V_p = \cup [t_{1k}^p, t_{2k}^p]$ ,  $t_{1k}^p, t_{2k}^p$  ganzzahlig und so gewählt, daß  $\cap [t_{1k}^p, t_{2k}^p] = \emptyset$ ,  $k = 1, \dots, n(p)$ , hat man zusätzlich zu beachten

$$A(p) \in V_p \Rightarrow D(p) = A(p), \quad (4)$$

$$t_{2k}^p < A(p) < t_{1(k+1)}^p \Rightarrow D(p) \leq t_{1(k+1)}^p,$$

(Intervalle z. B. der Form  $[t_{1k}^p, t_{2k}^p]$  kann man durch  $[t_{1k}^p, t_{2k}^p - 1]$  berücksichtigen).

Existiert keine Verbindung von  $i$  nach  $j$ ,  $i, j \in P$ , zum Zeitpunkt  $t$ , sei  $l_{ij}(t) = M > T$  gesetzt. Die Länge von  $w(a, q)$  ist gegeben durch

$$l(w(a, q)) = \sum_{I_{w(a,q)} - \{m\}} l_{p_{i+1}p_i}(D(p_i)) + D(p_m) - A(p_0).$$

$w(a, a)$  heißt *positiver*, *negativer* oder *Null-Zyklus*, wenn  $l(w(a, a))$  positiv, negativ oder gleich Null ist (negative Zyklen können wegen der speziellen Wahl von  $l$  nicht auftreten).  $w(a, q)$  heißt *einfach* bzw. *elementar* (zyklfrei), wenn  $K_{w(a,q)}$  bzw.  $P_{w(a,q)}$  nur aus verschiedenen Elementen besteht. Wegen  $l(w(a, q) = A(p_m))$  sind nur durch  $T$  beschränkte Wege von Interesse. Für  $q = b$  sei  $W_T$  die Menge dieser Wege von  $a$  nach  $b$ . Gesucht wird ein zeitoptimaler Weg  $w_{\text{opt}}(a, b)$  in  $W_T$ . Da die Handhabung der Größen eines einen Weg definierenden Tupels mitunter umständlich ist, betrachtet man das Problem

$$\max B(b)$$

unter den Nebenbedingungen

$$B(a) = 0, \quad (5)$$

$$B(j) \leq \min_{(a,j) \in K} \min_{t \in T_q} \{l_{aj}(t) + t\}, \quad j \in P - \{a\}, \quad (6)$$

mit

$$T_q = \{t \in \mathfrak{Z} \mid \exists w(a, q) \text{ mit } l(w(a, q)) = \tau \leq t \text{ und } [\tau, t] \cap V_q = \emptyset\},$$

dessen durch (5) und (6) bestimmte Lösungsmenge  $\mathfrak{B}$  (wegen  $B \equiv 0 \in \mathfrak{B}$ ) nicht leer ist. Mit (3) und (6) gilt

$$\min_{W_T} l(w(a, b)) = \min_{W_T} A(b) \geq \max_{\mathfrak{B}} B(b). \quad (7)$$

Wegen (7) liefert deshalb der im folgenden beschriebene Algorithmus zur Bestimmung einer Optimallösung  $B_0 \in \mathfrak{B}$  die für das Wegproblem benötigte Information.

Seien  $\alpha_i$  bzw.  $\beta_i$  die Mengen der durch den Algorithmus berechneten Ankunfts- bzw. Abfahrtszeiten für Wege, die  $i \in P$  berühren, sei  $P_0 \subset P$  die Menge der Punkte, für die früheste Ankunftszeiten bekannt sind, gelte  $I_i(P_0) = 0$ , falls  $i \in P_0$ ,  $= 1$ , sonst.

### Algorithmus

Schritt 0:

$$P_0^1 = \{a\}, \quad (B^1(i) = 0, \alpha_i^1 = \emptyset, i \in P), \quad (\beta_i^1 = \emptyset, i \in P - \{a\});$$

$$\beta_a^1 = \{[0, t_{11}^a] \cap \mathfrak{Z}\}, \gamma = \beta_a^1, (m^1(i, t) = \emptyset, i \in P, t \in \mathfrak{Z}), \quad s = a, \quad h = 1.$$

Schritt h:

$$\left. \begin{aligned} \delta_i &= \{\tau \mid \tau = l_{si}(t) + t, t \in \gamma\}, \\ m^h(i, \tau) &= m^h(i, \tau) \cup \{\langle s, t \rangle\}, \tau \in \delta_i, t \in \gamma, \\ \alpha_i^h &= \alpha_i^h \cup \delta_i - \beta_i^h, \end{aligned} \right\} i \in P - \{s\};$$

$$\varepsilon^h = \min_{i \in P} \min_t \{t \in \alpha_i^h\} - \max_{j \in P} B^h(j) \rightarrow i(h) \in P;$$

$$B^{h+1}(j) = B^h(j) + I_j(P_0^h) \cdot \varepsilon^h, \quad \max_{j \in P} B^{h+1}(j) > T? \rightarrow \text{STOP.}$$

$$P_0^{h+1} = P_0^h \cup \{i(h)\}, \quad i(h) = b? \rightarrow \text{STOP.}$$

$$\Gamma = \{t \in \mathfrak{Z} \mid t \in \bigcup_{\text{disjunkt}} [\tau, \Theta], \tau \in \alpha_{i(h)}^h, \Theta \text{ maximal mit } [\tau, \Theta] \cap V_{i(h)} = \emptyset\},$$

$$m^{h+1}(i, t) = \begin{cases} \bigcup_{\kappa \leq t} m^h(i, \kappa) & \kappa, t \in [\tau, \Theta] \text{ def. über } \Gamma, \quad i = i(h) \\ m^h(i, t) & \text{sonst,} \end{cases}$$

$$\gamma = \Gamma - \beta_{i(h)}^h; \quad \beta_i^{h+1} = \begin{cases} \beta_i^h \cup \Gamma & i = i(h) \\ \beta_i^h & \text{sonst,} \end{cases}$$

$$\alpha_i^{h+1} = \alpha_i^h, \quad s = i(h), \quad h = h + 1, \quad \text{wiederhole Schritt } h.$$

Man überlegt sich leicht, daß

$$\min_{j \in \overline{P_0^h}} \min_{(a,j) \in K} \min_{t \in T_q} \{l_{qj}(t) + t\} \geq \min_{i \in P} \min_t \{t \in \alpha_i^h\} \tag{8}$$

gilt, andernfalls gäbe es  $j_0 \in \overline{P_0^h}$  und  $w(a, j_0)$  mit

$$l(w(a, j_0)) = \min_{j \in \overline{P_0^h}} \min_{(a,j) \in K} \min_{t \in T_q} \{l_{qj}(t) + t\} = t_0 < \min_{i \in P} \min_t \{t \in \alpha_i^h\}.$$

Wegen

$$P_{w(a, j_0)} = (a = q_0, q_1, \dots, q_n = j_0) \quad \text{mit} \quad q_0, q_1, \dots, q_\kappa \in P_0^h, \quad \kappa < n$$

(wegen  $a = q_0 \in P_0^h, q_{\kappa+1} \in \overline{P_0^h}$  muß  $A(q_{\kappa+1}) \geq \min_{i \in P} \min_t \{t \in \alpha_i^h\}$  gelten, andererseits hat man  $A(q_{\kappa+v}) = t_0, v = 1, \dots, n - \kappa$ , wegen der Minimalität von  $l(w(a, j_0)) = t_0$ . Mit (8) folgt wegen (6)

$$\varepsilon^h \leq \min_{(q,j) \in K} \min_{t \in T_q} \{l_{qj}(t) + t\} - B^h(j), \quad j \in \overline{P_0^h}, \tag{9}$$

und deshalb

$$B^h(j) \in \mathfrak{B}, \quad j \in P \Rightarrow B^{h+1}(j) = B^h(j) + \varepsilon^h \cdot I_j(P_0^h) \in \mathfrak{B}, \quad j \in P. \tag{10}$$

Wegen  $\varepsilon^h \geq 0$  (folgt mittels Induktion über  $h$ ) erhält man eine Folge von  $\mathfrak{B}$ -zulässigen Lösungen  $B^h$  mit nicht fallenden Werten  $B^h(b)$ . Ist  $B^h(b) > T$  wählbar für irgendein  $h$ , kann der Algorithmus abgebrochen werden. Wegen (7) folgt dann  $W_T = \emptyset$ . Kann andererseits  $B_{\text{opt}}^h(b) \leq T$  gefunden werden, ist über einen Rückverfolgungsalgorithmus mittels der Markierungen  $m_{\text{opt}}^h(i, t)$  ein optimaler Weg  $w_{\text{opt}}(a, b)$  mit  $l(w_{\text{opt}}(a, b)) = B_{\text{opt}}^h(b)$  bestimmbar (mit den Markierungsmengen  $m(i, t)$  kann die Menge aller zeitoptimalen Wege bestimmt werden) wegen der speziellen Wahl der Mengen  $T_q$  für  $\mathfrak{B}$ . Um zu zeigen, daß das Verfahren nach endlich vielen Schritten abbricht, überlege man sich, daß  $\varepsilon^h > 0$  und/oder  $i(h) \notin P_0^h$  wegen der eingangs gemachten Voraussetzungen (Ganzzahligkeit, diskrete Zeit) nur endlich oft eintreten können (allgemeinere Annahmen sind möglich, falls man die daraus resultierenden Schwierigkeiten bzgl. dem Verhalten der Folge der  $\varepsilon^h$  und der Infimumsbildung über  $l_{ij}(t)$  in Kauf nimmt). Der Fall

$$\varepsilon^h = 0, \quad i(h) \in P_0^h, \tag{11}$$

kann wegen der Definition der  $\alpha_i^h$  nur endlich oft eintreten. Zunächst überlege man, daß (11) nur für  $|P_0^h| \geq 2$  gelten kann. Es existieren dann aber Zahlen  $\nu_h$  mit  $1 \leq \nu_h \leq |P_0^h| - 1$  und  $i(h - n_1) \neq i(h - n_2), 0 \leq n_1 < n_2 \leq \nu_h$ , und  $\mu_h \geq 1$ , daß, falls  $\varepsilon^{h+\kappa} = 0$  und  $|P_0^{h+\kappa}| = |P_0^h|$  für  $\kappa = 0, 1, \dots, \mu_h - 1$  gilt, wegen  $i(h + m_1) \neq i(h + m_2), -\nu_h \leq m_1 < m_2 \leq \mu_h - 1$

$$P_0^{h+\mu_h-1} - \bigcup_{\varrho = -\nu_h}^{\mu_h-1} \{i(h + \varrho)\} = \emptyset, \tag{12}$$

folgen muß. Für  $h + \mu_h$  muß dann aber wegen (12)  $\varepsilon^{h+\mu_h} > 0$  oder/und  $i(h + \mu_h) \notin P_0^{h+\mu_h-1}$  gelten.

Im Spezialfall, wenn  $V_p = \emptyset$ , für alle  $p \in P$ , gilt, kann ein optimaler Weg (falls er existiert) in der Teilmenge der elementaren Wege aus  $W_T$  gefunden werden. Der Algorithmus benötigt dann maximal  $|P| - 1$  Schritte. Die Mengen  $T_q$  sind dann von der einfachen Gestalt  $[A_q, T]$ , wobei  $A_q = \min l(w(a, q))$  bedeutet. Es kann irgendein kürzester Weg-Algorithmus benutzt werden. DREYFUS [3] schlägt das bekannte DIJKSTRA-Verfahren [2] vor. KLAFSZKY [6] benutzt ähnliche Überlegungen, mit entsprechenden Modifikationen löst sein Verfahren ebenfalls den Fall  $V_p = \emptyset, p \in P$ . Für dieses Problem haben als erste COOKE und HALSEY [1] einen dynamischen Programmierungsansatz beschrieben. Erst in neuerer Zeit haben HALPERN und PRIESS [5] die Aufenthaltsverbotsbedingungen einschließende Problemstellung behandelt. In GAUL [4] werden die hier beschriebenen Ergebnisse auf die Berechnung von Wegen maximaler Kapazität mit zeitabhängigen Nebenbedingungen übertragen.

Literatur

- 1 COOKE, K. L., HALSEY, E., The shortest route through a network with time-dependent internodal transit times, J. Math. Analysis Appl. 14, 493-498 (1966).
- 2 DIJKSTRA, E. W., A note on two problems in connexion with graphs, Numer. Math. 1, 269-271 (1959).
- 3 DREYFUS, S. E., An appraisal of some shortest-path algorithms, J. ORSA 17, 395-412 (1969).
- 4 GAUL, W., On the maximum capacity-route problem with time-dependent constraints, (submitted).
- 5 HALPERN, J.; PRIESS, I., Shortest path with time constraints on movement and parking, Networks 4, 241-253 (1974).
- 6 KLAFSZKY, E., Determination of shortest path in a network with time-dependent edge-lengths, Math. Operationsforsch. Statist. 3, 255-257 (1972).